



HJMS SM-kilpailusäännöt lukko-ottelu

Muutosloki

- Säännöt hyväksytetty opettaja In-Seon Hwangilla 20.10.2016.
- Korjattu ylätunniste (HMD > HJMS Lukko-ottelu) 2. sivusta eteenpäin.
- Tarkennuksia sääntöihin 28.9.2017.
 - Päivitetyt kohdat: Kielletyt tekniikat, Sallitut pistesuoritukset (maassa hallinta), Ottelun voittavat suoritukset, Kilpailun voittaminen (pisteet).

Taustaa

Lukko-ottelun idea on tarjota ihmisille mahdollisuus harjoitella nykypäivän realistista itsepuolustustaitoa ja väkivallatonta tapaa voittaa vastustaja. Väkivallaton tapa tarkoittaa korkeatasoista kamppailuosaamista, jossa toteutuu vastustajan hallinta. Lukko-ottelukilpailussa pyritään voittamaan vastustaja täydellisiin itsepuolustussuorituksiin tarvittavilla tekijöillä. Nämä tekijät ovat kehon tasapaino, tekninen voima, nopeus ja myös liikkeen hallinta. Harjoittelun myötä kehittyvät tekniset suoritukset, oikeanlainen keskittyminen ja kokemuksen myötä tuleva tuntuma antavat mahdollisuuden voittaa vastustajan ja saavuttaa täydellisen hallitsemisen, eli voiton.

Kilpailun asetelma

Lukko-ottelualue

Lukko-ottelu käydään kontaktivoimaa vaimentavalla alueella esimerkiksi mattojen päällä. Varsinainen kilpailu-alue on mitoiltaan 4 m x 4m ja tila on avonainen.

Varsinaisen kilpailualueen ympärillä on oltava vähintään 1 metrin turva-alue joka suuntaan. Varsinainen kilpailualue merkitään selkeästi esimerkiksi teipillä tai eri värisillä matoilla. Ottelun varsinaisella alueella tai vara-alueella ei saa olla mitään ylimääräistä tavaraa kuten esimerkiksi laukkuja tai tuolia.

Kilpailijat

Otteluparit erotetaan otteluvyöllä: sininen tai punainen. Muuta vyötä ei saa käyttää. Kilpailijat ovat pukeutuneet lajipukuun eli dobokiin. Kilpailijoilla ei saa olla minkäänlaista korua tai muuta vastaavaa terävää tai irrallista materiaalia kehossa. Kynnet tulee olla leikattu riittävän lyhyeksi, jotta ne eivät aiheuta ihoahaavaa tarttuessa vastustajaan.

Kilpailijoiden otteluserjat ovat:

- alle 2 vuotta,
- alle 4 vuotta ja
- yli 4 vuotta.

Kilpailijoiden välinen painoero on enintään 5 kg ellei toisin sovita ottelijoiden välillä.

-45kg, -50kg, -55kg, -60kg, -65kg, -70kg, -75kg, -80kg, +85kg

Sarjoihin voidaan tarvittaessa kilpailun sujuvuuden tai mielekkyyden nimissä tehdä poikkeuksia. Poikkeuksista sovitaan ottelijoiden kanssa.

Suojat

Alasuoja ja jalkasuojat (säären ja jalkaterän suojaava) ovat pakollisia. Hammassuojien, nilkka-, polvi ja muita niveltä tukevaa materiaalin käyttö on sallittua.

Valmistautuminen otteluun

Ottelijat sijoittuvat varsinaisen ottelun reuna-alueelle ja kasvot vastakkain. Ottelijoiden etäisyys on kentän leveys eli 4 metriä.

Otteluajat

Jos lukko-ottelu käydään normaali ottelun yhteydessä, tämä erä käydään viimeisenä 1 minuutin kestoisena. Jos kyseessä on pelkkä lukko-ottelukilpailu, käydään 2 erää 2 minuutin kestoisena.

Ottelusäännöt

Sallitut pistesuoritukset

Suoritus tuottaa yhden pisteen, mikäli se on niin sanottu osittainen onnistuminen. Pistevoitolla ottelija saa kaksi ottelupistettä.

- Kyynärpäähän ja/tai olkapäähän kohdistuva nivellukko pystyssä. Suorituksen tulee olla nivellukoksi havaittava. Lukko vaikuttaa vastustajan liikkeen suuntaan siten, että lukon suoritussuuntaa ja sen voimaa on hankala väistää. Lukko vaikuttaa vastustajan tasapainoon vaikkei vastustaja sitä täysin menetä.
- Heitto- tai taklaustekniikka, joka on suoritusasoltaan kaatotaso. Vastustaja viedään lattiaan, missä kaataja menettää itsekin tasapainonsa. Alas viejän rooli tulee olla kuitenkin selkeä.

- Ottelualueen ylittäminen. Vastustaja saadaan työnnettyä tai ohjattua ottelualueen yli kokonaan. Pisteeseen saavan ottelijan tulee olla varsinaisen ottelualueen sisällä. Tämä tarkoittaa, että vähintään ottelijan toinen jalka on varsinaisen ottelualueen sisällä, tai maassa ollessa puolet kehosta (lantion linjalla) on alueen sisällä.
- Molemmat ottelijat ylittävät ottelurajan. Tällaisessa tilanteessa selkeästi myöhemmin ottelualueen ylittänyt ottelija saa pisteen. Rajan ylityksen kuitenkin pitää johtua teknisestä vaikutuksesta. Tekniikan vaihtotilanteessa pistettä ei anneta kummallekaan ottelijalle.
- Maassa hallinta. Matossa hallintapiteen saa ottelija joka on sellaisessa teknisessä asennossa ja tilanteessa, että hän pystyy hallitsemaan vastustajaa esimerkiksi nivellukkoa, kuritustekniikkaa tai selkeää ylivoimaista kiinnipitämistä (koreaksi Yuri Jap Gi) käyttäen. Jos taas tilanne ei näytä selkeää hallintaa kummankaan ottelijan taholta tilanne on neutraali. Tässä esimerkiksi ns. guard ja half guard tulkitaan neutraaliksi tilanteeksi.

Mikäli syntyy yhdistelmä suorituksia kuten nivellukko, heitto, taklaus ja ottelu alueen ylitys, arvokkaampi suoritus jää voimaan.

Ottelun voittavat suoritukset

Suoritus tuottaa voiton ottelupisteellä, mikäli se on niin sanottu täydellinen onnistuminen. Tällä voitolla ottelija saa kolme kilpailupistettä.

- Kyynärpäähän ja/tai olkapäähän kohdistuvalla nivellukolla alasvienti. Tämä tarkoittaa tilannetta, missä vastustaja ottaa lukkovoimaa vastaan viemällä toisen yläraajan lattialle, tai vähintään yhden polven maahan, tai kaatuu kokonaan maahan.
- Heitto- ja taklaustekniikka pystyasennossa, joka on suoritustasoltaan heittotasoa. Tekniikan tekijä säilyttää koko suorituksen ajan seisoma-asentonsa tasapainossa.
- Vastustaja luovuttaa (koreaksi Po Gi) kurituksen tai nivellukon takia. Kenttätuomari voi päättää ottelun kilpailijan puolesta, mikäli tilanne on johtamassa Po Gi -tilanteeseen.

Maassa käytetty aika

Matossa ottelutilanteen tulee jatkua aktiivisena. Muuten kenttätuomari keskeyttää ottelun (koreaksi Kal-Lio) ja käskee ottelijat takaisin pystyotteluun. Aktiivinen tilanne maassa tarkoittaa sitä, että molemmat tai toinen ottelija rakentaa tilannetta piste- tai voittosuorituksen saamiseksi. Passiivista mattotilannetta sallitaan kenttätuomarin arvion mukaan 5 sekuntia.

Kielletyt tekniikat

- Kaikki potkuksi ja lyönneiksi luokiteltavat tekniikat ovat kiellettyjä. Kuitenkin polven alapuolelle suunnattu potkunomainen suoritus vastustajan horjuttamiseksi on sallittu.
- Kuristus pystyasennossa sallittu, mutta juntaus kahdella kädellä on kielletty.
- Niskan päälle maahan tuleminen sekä niskan päälle hyppääminen on kielletty.

- Alasviennissä, joka kohdistuu niskaan, täytyy vähintään vastustajan toinen käsi olla välissä.
- Muut kielletyt tekniikat ja asiat ovat samat kuin normaalissa ottelukilpailussa.

Ottelun aikana esiintyneistä sääntörikkomuksesta annetaan aluksi huomautus tai suoraan varoitus (miinus 1 piste), jos se on selkeä virhe. Huomautuksen jälkeen uuden sääntörikkomuksen sattuessa annetaan varoitus, jonka vaikutuksena on yksi miinuspiste säännön rikkojalle (koreaksi Kyoung Go). Kenttätuomari osoittaa selvästi Kyoung Go:n saajaa. Virhe ja pistevähennys merkitään tuomaripöytäkirjaan.

Jos ottelija jatkaa sääntöjen rikkomista varoituksen jälkeen, tuomaristo tulkitsee tilanteen kilpailusääntöjen ja tuomarin käskyjen noudattamatta jättämiseksi ja ottelija hylätään kyseisestä ottelusta. Tämä merkitään tuomaripöytäkirjaan. Tällaisessa tilanteessa rikkoja saa nolla ottelupistettä ja vastustaja saa kolme kilpailupistettä.

Jos ottelija yrittää tahallaan rikkoa sääntöjä tai toimii Moo Do -ajatusta vastaan, hylätään hänet koko kilpailusta. Tämä kirjataan tuomaripöytäkirjaan. Tällaisessa tilanteessa rikkoja saa nolla ottelupistettä ja vastustaja kolme kilpailupistettä.

Jos kilpailijan tekemä vahingon laatu on laajasti merkittävä, asia tuodaan Suomen Oriental Moo Do -liiton hallituksen ja Suomen pääopettajan käsiteltäväksi.

Tuomarit ja voittajan julistaminen

Tuomariston tehtävänä on löytää ottelun ja kilpailun voittaja. Tuomariston tehtävänä on myös valvoa sääntöjen noudattamista ja puuttua välittömästi sääntörikkomuksiin. Tuomaristo myös vastaa siitä, että otteluparina on ottelulistan mukaiset henkilöt.

Tuomareiden tulee edistää yleisesti ymmärrettyä reilupeli -ajatusta ja myös moodo-harrastajan (koreaksi Moo Do In) periaatteita, joissa korostetaan erityistä hyvää käytöstä sekä kunnioitusta toista ihmistä kohtaan. Tuomarit ovat puolueettomia ja oikeudenmukaisia päätöksessään.

Kenttätuomari

Kenttätuomari julistaa voittajan. Tämän jälkeen tulosta ei voida muuttaa, ellei jälkeinpäin tule esille sellaisia asioita, jotka ovat selvästi vaikuttaneet lopputulokseen, kuten virheitä pisteiden laskennassa tai muita inhimillisiä virheitä.

Kenttätuomari ohjaa ottelun kulkua siten, että se on mahdollisimman sujuvaa ja siinä on mahdollisimman vähän katkoja. Kenttätuomari näyttää selvällä merkillä ottelijoille sekä suoritus- että rangaistuspisteet.

Jos ottelija saa yhden pisteen pistesuorituksen, kenttätuomari sanoo suomeksi piste tai koreaksi Thuk Jeom. Samalla kenttätuomari osoittaa ottelijaa, jonka saa pisteen.

Jos ottelija saa voiton ottelupisteellä, tuomarituomari sanoo suomeksi otteluvoitto tai koreaksi Sung Ri ja osoittaa voittajaa. Tämän jälkeen kenttätuomari keskeyttää ottelun ja julistaa voittajan.

Pöytätuomari

Pöytätuomarin tehtävänä on varmistaa, että kilpailualue on turvallinen koko ottelun ajan. Mikäli kenttätuomari ei huomaa mahdollisia korjattavia asioita, pöytätuomari ohjaa kenttätuomaria vaikuttamaan asiaan välittömästi. Pöytätuomari valvoo, että kenttätuomarin esille tuomat pisteet ovat säännönmukaisia ja oikeudenmukaisia.

Tuomaripöytäkirjaan merkitään kaikki tapahtumat, jotka vaikuttavat otteluvoittajan selvittämiseen. Pöytäkirjaan merkitään piste- tai virhesuoritus vasta, kun kenttätuomarin ja pöytätuomarin näkemys on samanlainen.

Kilpailun voittaminen

Kilpailun voittaminen tarkoittaa kyseisen kilpailusarjan voittamista. Suomen Hoi Jeon Moo Soolin kilpailussa käytetään turnausjärjestelmää (jokainen ottelija kilpailee kaikkia sarjan kilpailijoita vastaan), jos yhteen sarjaan osallistuu korkeintaan 5 ottelijaa.

Jos yhteen sarjaan osallistujia on 6 tai enemmän, käytetään lohkojärjestelmää. Lohkon tuloksista kisataan turnausjärjestelmällä. Yhdessä lohossa saa olla enintään 4 ottelijaa.

Lohkottomassa sarjassa kilpailun voittaja on henkilö, joka pystyy keräämään eniten kilpailupisteitä.

- Jos ottelija voittaa ottelunsa pistesuorituksilla, hän saa kaksi kilpailupistettä.
- Jos ottelija voittaa ottelunsa ottelupisteellä, hän saa kolme kilpailupistettä.
- Jos ottelu päättyy tasan, kumpikin ottelija saa yhden kilpailupisteen.
- Jos ottelu päättyy tasan, kenttätuomarit päättävät voittajan äänestyksellä (ns. aktiivisuus piste-järjestelmä). Jos myös äänestyksen jälkeen äänet menevät tasan, niin kenttätuomari päättää voittajan.

Lohkotussa sarjassa lohkojen määrä vaikuttaa mitaliotteluihin. Jos sarjassa on kaksi lohkoa, lohkojen voittajat ottelevat kilpailun I ja II sijasta. Lohkojen toiset ottelevat III sijasta. Jos sarjassa on kolme tai lohkoa tai enemmän, lohkojen voittajat jatkavat mitaliotteluihin.